

“Gatos & cães”



Autor do jogo: Simon Norton, na década de 1970.

Regras: Os jogadores colocam alternadamente as suas peças no tabuleiro vazio. Inicia o jogador que tem as peças gato e coloca a sua peça numa das quatro casas do centro do tabuleiro. O jogador que tem as peças cão não pode colocar a sua 1ª peça numa dessas casas do centro do tabuleiro. É necessário ter em atenção que, ao colocarem as suas peças no tabuleiro, os jogadores não podem colocar uma peça cão junto de uma peça gato e vice-versa, nem na vertical, nem na horizontal.

Objetivo: Ganha o jogador que realizar a última jogada, ou seja, aquele que colocar a última peça.

Material: Um tabuleiro 8 por 8 quadrados; 28 peças gato e 28 peças cão.

Vídeo de demonstração das regras do jogo em:

<https://www.youtube.com/watch?v=ZyTweaohbzw>

Mais informações no grupo do facebook:

[Jogos de Estratégia - Jogo do mês no AEPAC](#)

Grupo disciplinar de Matemática/Projeto Jump E8G!